1. א. בפונקציה הראשונה זה קולט אובייקט ממחלקה אחד שלא ניתן לשנות את האובייקט מתוך הפונקציה (את הערכים של המאפיינים שלו).

בפונקציה השנייה זה מחזיר מצביע מסוג תו שלא ניתן לשנות אותו בגלל הקונסט.

בפונקציה השלישית הקונסט מציין שאפשר לשנות את האובייקט שהפונקציה הופעלה עליו אבל את האובייקט שהתקבל בפרמטר אי אפשר לשנות

ב. הפונקציה מחירה קונסט שלא ניתן לשנות אותו ובמיין מנסים לשמור במצביע זמני שיגרום לשגיאה, בשביל לתקן צריך לאחסן את זה במשתנה סטטי מסוג מחרוזת.

1. היתרונות של NEW/DELETE זה שזה מתאים למחלקות, עובד באופן טיפוסי במקום החזרה של void\*, ישר פונה לבנאי מחלקה ולא מצריך המרה טיפוסי.
2. ליצירת אובייקטים זמנים הוא משתמש בבנאי ברירת מחדל ובבנאי מעתיק.
3. אפשר רק כאשר הקונסט לא בפרמטרים אלא אחרי כי בקומפילציה הקונסט לא מזוהה כאשר זה בתוך הפרמטר וזה חתימה זהה לאחד בלי קונסט.
4. לא מכיוון שקונסט מתייחס לאובייקט ולא למחלקה עצמה כמו סטטי.
5. בהעברה לפי ערך נוצר עותק של הערך כאשר ברפרנס נשלח מצביע ללא עותק, בהעברה לפי ערך שינויים בתוך הפונקצייה לא משפיעים על המשתנה המקורי כאשר בלפי רפרנס זה כן משפיע, בהעברה לפי ערך זה בטוח יותר אבל איטי יותר לעומת ברפרנס שזה מהיר אבל דורש זהירות כי זה משנה גם את המקורי.
6. טענה נכונה, המתודה עם קונסט מתחייבת לא לשנות את האובייקט עליו היא מופעלת, והפונקציה שקוראים לה, עדיין מופעלת מתוך הפונקציה עם הקונסט (מופעל בסדר של סטאק), זה אמור גם לעשות שגיאה כי פונקציית קונסט לא יכולה לקורא לפונקציה רגילה שהיא לא קונסט.
7. טענה לא נכונה מכיוון שאי אפשר להפעיל מתודה סטטית על אובייקט כי המתודה הסטטית לא קשורה למחלקה של האובייקט.
8. כאשר מגדירים מאפיין שהוא קונסט צריך להציב לו ערך באותו הרגע ולא בבנאי או מתודה אחר כך, אי אפשר לא להגדיר ערך סטטי שמוגדר מראש בקומפילציה ולא ערך מקלט.